

## **Regulamin konkursu** **„Gra planszowa na podstawie fabuły wybranej książki”**

### **1. Cele konkursu:**

- promowanie gier planszowych jako źródła wiedzy i zabawy;
- kształtowanie kultury czytelniczej;
- rozwijanie twórczych talentów.

### **2. Adresaci konkursu:**

- udział w konkursie mogą wziąć uczniowie klas V-VII szkoły podstawowej Prywatnej Szkoły SALWATOR;
- pracę można wykonać indywidualnie lub w grupach 2-3 osobowych.

### **3. Warunki uczestnictwa:**

- tematyka gry – gra planszowa na podstawie fabuły wybranej książki. Powinna opierać się na wydarzeniach i postaciach przedstawionych w utworze;
- technika wykonania pracy oraz format jest dowolny;
- praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej: pudełko, tytuł, instrukcję, planszę, pionki, karty itp.;
- każda gra planszowa zgłoszona w konkursie musi być pracą autorską i wykonaną własnoręcznie;
- do gry powinna być załączona metryczka zawierająca dane autorów: imię, nazwisko, klasę;
- ocenie podlegać będą: pomysłowość, estetyka wykonania pracy, nawiązanie do treści utworu, poprawność gramatyczna oraz stylistyczna;
- najciekawsze prace zostaną nagrodzone;
- zgłoszenie pracy na konkurs jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że praca została wykonana osobiście.

### **4. Termin składania prac:**

- prace można składać w bibliotece szkolnej do **25 maja 2018 r.**

**Zapraszamy do wzięcia udziału w konkursie i życzymy miłej zabawy  
podczas tworzenia gry!**